



Leverage from  
the EU  
2014–2020



## PELIGENRET

*Pelejä jaotellaan pelin sisällön ja tyylin mukaan erilaisiin luokkiin, genreihin. Tässä on muutamia esimerkkejä. Peligenrejä voi myös yhdistellä.*



Kuva: <http://www.gameslelo.com/entries/general/know-game-genres>

## OPPIMISPELIT

Tavoitteena on oppia/opettaa kohderyhmälle jokin tietty asia. Usein perustuu johonkin muuhun pelityyppiin.

## SIMULAATIOPELIT

Mallinnetaan mahdollisimman tarkasti jotakin reaali maailman toimintoa tai tapahtumaa. Esim. Lentosimulaatio, ajosimulaatio, hoitosimulaatio.

## URHEILUPELIT

Pelataan jotain tunnettua tai itse keksittyä urheilulajia.

## LIIKUNTA-, RYTMI- ja TANSSIPELIT

Liikuntapeleissä keho toimii peliohjaimena. Tanssipelaaminen on laji, jossa harrastaja liikuttaa kehoaan tietokoneen antamien ohjeiden mukaisesti. Kitara- ja soitinpeleissä on yleisesti yksi tai useampi peliohjain, joka vastaa muodoltaan tai painoltaan oikeaa instrumenttia.

## PULMAPELIT

Älypeli, jossa ratkaistaan jokin ongelma. Vaatii nopeiden ratkaisujen tekemistä ja tilanteen hahmottamista.

## STRATEGIAPELIT





Leverage from  
the EU  
2014–2020



Suunnittelua ja harkintaa vaativa peli, jossa tavoitellaan voittoa toisesta pelin osapuolesta tai joukkueesta. Kuvakulma usein pelikentän yläpuolelta. Vuoropohjainen strategiapeli on rinnastettavissa lautapelien mekaniikkaan. Reaaliaikaisissa strategiapeleissä tapahtumat elävät koko ajan.

## ROOLIPELIT

Pelissä ohjataan tiettyä hahmoa tai hahmoryhmää, joiden ominaisuudet ja taidot kehittyvät pelin edetessä.

## AJOPELIT

Ohjataan jotain mielikuvituksellista tai realistisempaa kulkuvälinettä. Usein rajoitteena on aika tai tavoitteena kilpailu toisia pelaajia vastaan.

## SEIKKAILUPELI

Juonellinen, harkintaa ja päättelyä vaativa peli. Selvitetään jokin tietty ongelma/t.

## KAUHUPELI

Visuaalisia elämyksiä sisältävä, yleensä synkkä ja arvaamaton maailma, jossa pelaajan tehtävä on säilyä hengissä.

## TOIMINTAPELIT

Taistelupeli, pelaaja ohjaa hahmoa lähitaistelussa toista hahmoa vastaan.

Ammuntapeli, toimintapelejä, joissa pääosassa on ampuminen.

Ensimmäisen persoonan ammuntapeli = First person shooter --> FPS tai third person shooter.

## TOIMINTASEIKKAILU

Yhdistää toimintapeliin seikkailupelimäisiä elementtejä.

**Tasohyppelyt:** pelihahmo etenee eri korkeuksilla olevilla tasoilla, välttää vihollisia ja keräten esineitä, ratkaisten ongelmia.





Leverage from  
the EU  
2014–2020



**Hiiviskelypelit:** yhdistyy usein toiminta-, ammunta ja pulmapelit. Tehtäviä suoritetaan huomaamatta.

