

Mikä on pelin tavoite?

Mitä haluat opettaa pelaajalle?

Miten haluat vaikuttaa pelaajaan?

Millaista teknologiaa pelissä voisi käyttää?

Millä laitteilla peliä pelataan?

Miten saat peliin liittyvän alan ammattilaiset mukaan kehitystyöhön?

Millainen grafiikka toimisi tässä pelissä parhaiten (2D,3D, 1./3. pers)?

Mikä olisi haastavinta tässä kehitysprojektissa?

Onko tälle pelille todellinen tarve?

Ketkä ovat pelaajia? Ketkä ovat asiakkaita?

Millainen on kehitystyön aikataulu?



KAJAANIN
AMMATTIKORKEAKOULU
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

Leverage from
the EU
2014–2020



European Union
European Social Fund