

Pelisuunnittelun perusteet

- **TAVOITTEET:** tavoite tai haluttu tulos, mitä pelaaja tavoittelee
- **RAJOITTEET:** rajat sille, mitä pelaaja voi tai ei voi tehdä tavoitellessaan tavoitteita
- **ONNISTUMISKRITEERIT:** miten pelaaja tietää onnistuneensa saavuttamaan tavoitteen
- **PALKINTO:** palkitseminen menestymisestä voi olla pelin sisäistä (hyvä tulos, tunnustaminen), olla rakennetteuna pelin (esim. Monopoli raha) tai ulkoista tunnustamista tai palkintoja (voittaja saa lahjakortin)
- **PELI: hauskuus** ja kannustava interaktio tulee olla rakennettuna peliin
 - Osaaminen, päätösvalta, kuuluminen johonkin
- **KILPAILU (toisinaan):** yksilöiden tai tiimien välinen kilpailu



KAJAANIN
AMMATTIKORKEAKOULU
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

Leverage from
the EU
2014–2020



European Union
European Social Fund